

# Aide mémoire Moovly

Moovly permet de créer des petites vidéos animées par exemple pour créer un booktrailer.  
On peut créer un compte gratuitement avec une adresse mail.

On choisit l'option **New Moov**.  
Avec **Create a Moov**, on donne un titre à son animation. On peut choisir un thème (**Choose a style**) ou démarrer avec une page blanche (**Just let me in**).

Choose a Style for your Moov

JUST LET ME IN

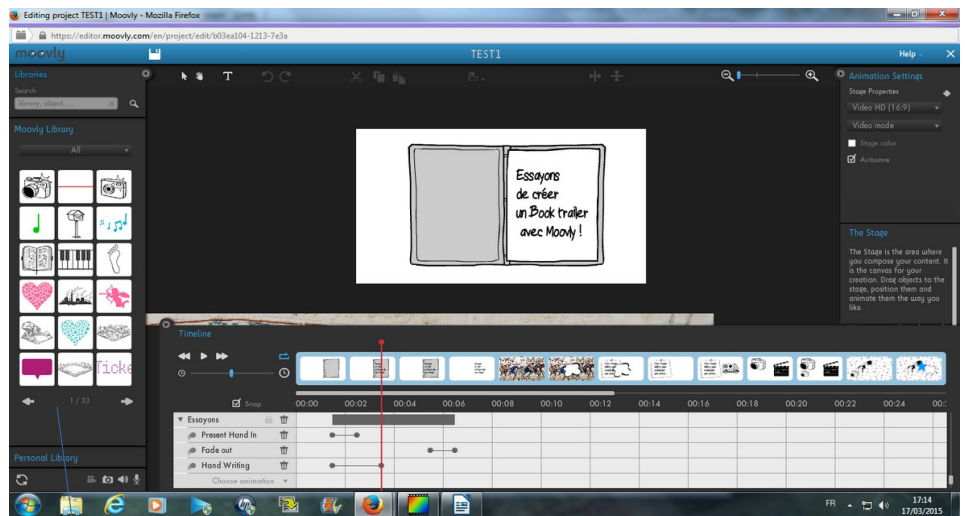
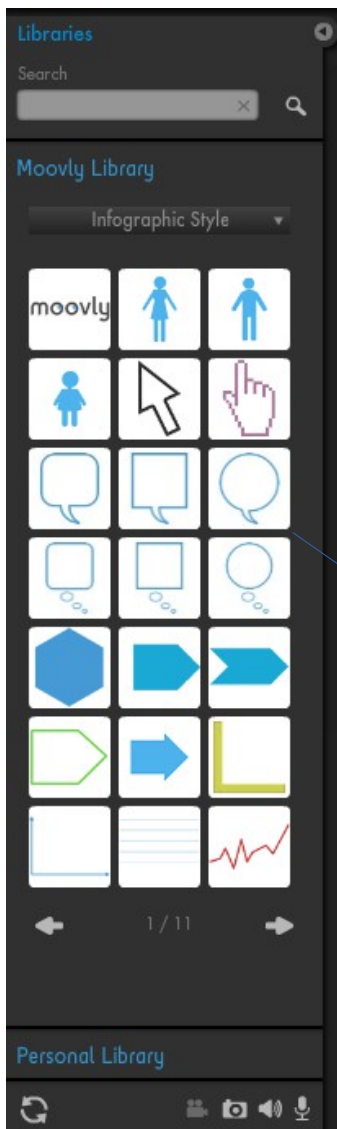
Doodle Marker Style



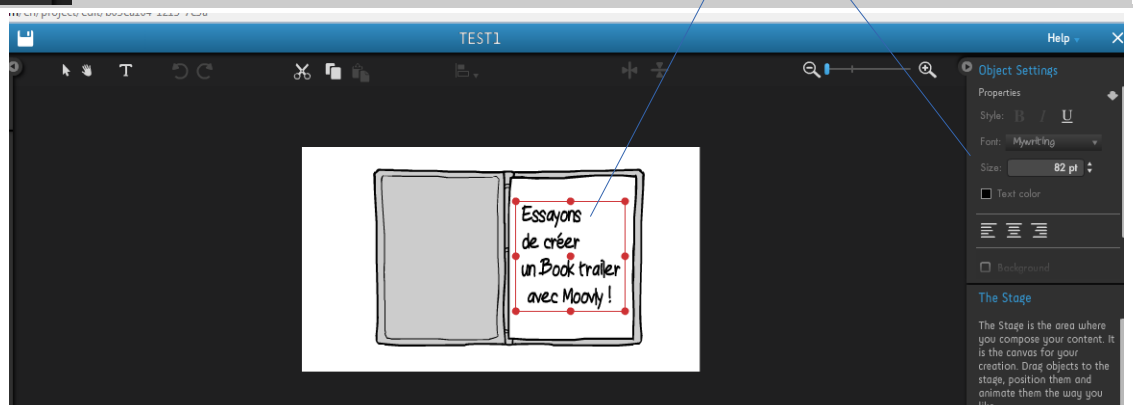
Infographic Style



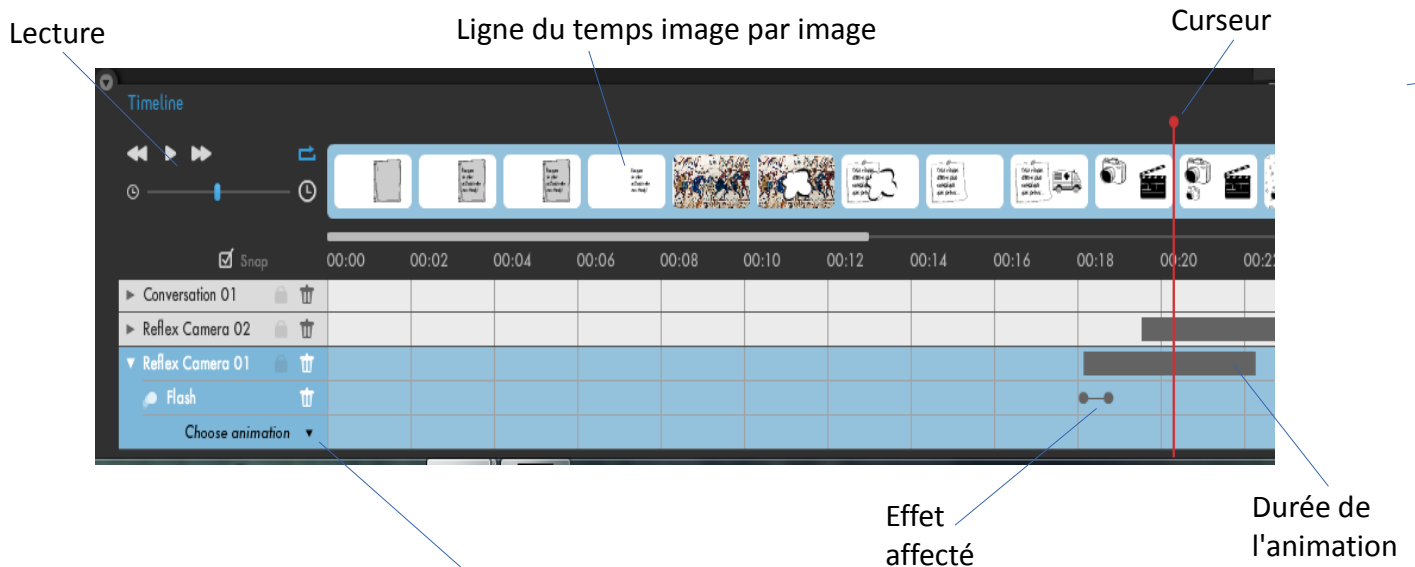
## L'interface d'édition.



- La **librairie à gauche** permet d'insérer des dessins fixes ou animés. On peut aussi télécharger ses propres images, vidéos ou sons.
- La **barre d'outil en haut** permet d'éditer le texte, d'aligner, d'inverser les objets, de zoomer.
- La **zone de droite** permet de paramétrer les objets sélectionnés dans la diapo : couleur, police du texte, taille...
- Par défaut, ce sont les paramètres globaux « **Animation Settings** » de la vidéo.



La **ligne du temps** en bas permet de gérer la durée de la vidéo et l'ordre et le temps d'apparition de chaque élément, musique comprise. Chaque objet a sa ligne grise : on peut ainsi visualiser et corriger les durées avec la souris, et vérifier en mode lecture.



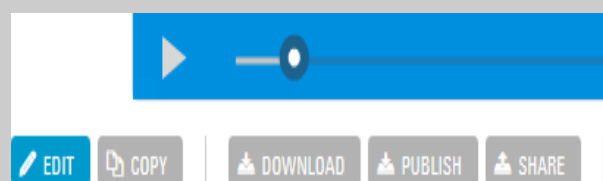
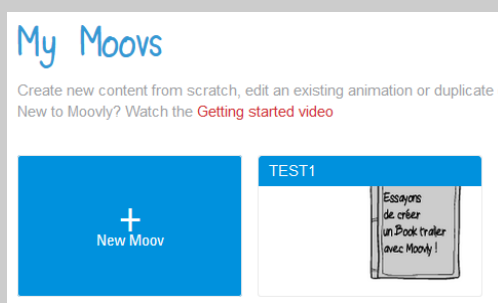
A cette étape, les objets apparaissent et disparaissent brusquement. On va leur affecter des effets avec « **Choose animation** » et protéger en fermant le cadenas.

Pop (in/out)	Les objets apparaissent / disparaissent avec un effet de rebond.
Fade (in/out)	Les objets apparaissent / disparaissent progressivement. <b>Effet de Fondu pour le son aussi</b>
Fly (in/out)	Les objets apparaissent / disparaissent depuis le bord gauche de l'écran.
Wipe (in/out)	Les objets apparaissent / disparaissent en se découvrant verticalement.
Wedge (in/out)	Les objets apparaissent / disparaissent en se découvrant de façon circulaire.
Flip (in/out)	Les objets apparaissent / disparaissent avec une rotation verticale sur eux-mêmes.
Scale (in/out)	Les objets apparaissent / disparaissent comme s'ils chutaient / s'élevaient du dessus de la scène.
Drag Hand (in/out)	Les objets apparaissent / disparaissent en étant tirés par le doigt d'une main humaine.
Shift Hand (in/out)	Les objets apparaissent / disparaissent en étant poussés par les doigt d'une main humaine.
Present Hand (in/out)	Les objets apparaissent / disparaissent disposés dans la paume d'une main humaine.
Swipe (right / left)	Les objets sont déplacés par un mouvement de main vers la droite ou vers la gauche comme sur un appareil nomade.

Avec **Save** (icône disquette en haut), on enregistre son travail.

Depuis son compte, on peut retravailler sur votre vidéo avec **Edit**.

Avec **Details**, on peut la publier(**Publish**), la télécharger(**Download**), la partager(**Share**),...



**Attention ! Si vous publiez, choisissez des images et des musique libres de droit.**